

**Dritte Satzung zur Änderung der Fachspezifischen Bestimmungen
für das Studienfach
Mensch-Computer-Systeme
mit dem Abschluss „Bachelor of Science“
(Erwerb von 180 ECTS-Punkten)**

Vom 24. November 2021

(Fundstelle:http://www.uni-wuerzburg.de/amtl_veroeffentlichungen/2021-81)

Aufgrund von Art. 13 Abs. 1 Satz 2, Art. 58 Abs. 1 Satz 1 sowie Art. 61 Abs. 2 Satz 1 des Bayerischen Hochschulgesetzes (BayHSchG) vom 23. Mai 2006 (GVBl. S. 245, BayRS 2210-1-1-WFK) in der jeweils geltenden Fassung in Verbindung mit § 1 Abs. 2 Satz 1 der Allgemeinen Studien- und Prüfungsordnung für die Bachelor- und Masterstudiengänge (ASPO) an der Julius-Maximilians-Universität Würzburg vom 1. Juli 2015 (Fundstelle: https://www.uni-wuerzburg.de/fileadmin/amtl_veroeffentlichungen/2015/2015-4.pdf) in der Fassung der zweiten Änderungssatzung vom 09. August 2017 (Fundstelle: https://www.uni-wuerzburg.de/fileadmin/amtl_veroeffentlichungen/2017/2017-60.pdf) erlässt die Julius-Maximilians-Universität Würzburg folgende Änderungssatzung:

§ 1

Die fachspezifischen Bestimmungen für das Studienfach Mensch-Computer-Systeme mit dem Abschluss „Bachelor of Science“ (Erwerb von 180 ECTS-Punkten) vom 9. September 2015 (Fundstelle: https://www.uni-wuerzburg.de/fileadmin/amtl_veroeffentlichungen/2015/2015-145.pdf) in der Fassung der zweiten Änderungssatzung vom 14. März 2018 (Fundstelle: https://www.uni-wuerzburg.de/fileadmin/amtl_veroeffentlichungen/2018/2018-14.pdf) werden wie folgt geändert:

1. § 2 der Fachspezifischen Bestimmungen (FSB) erhält folgende neue Fassung:

„§ 2 Ziel des Studiums

Das Studienfach Mensch-Computer-Systeme wird von der Fakultät für Humanwissenschaften der JMU in Kooperation mit der Fakultät für Mathematik und Informatik als grundlagenorientierter Studiengang mit dem Abschluss „Bachelor of Science“ (B.Sc.) (Erwerb von 180 ECTS-Punkten) im Rahmen eines konsekutiven Bachelor- und Master-Studienmodells angeboten. Der Grad des Bachelor of Science stellt einen ersten berufsqualifizierenden Abschluss dar. Der Studiengang ist interdisziplinär ausgerichtet und vermittelt grundlegende Kompetenzen aus der Psychologie und der Informatik, sowie fachspezifische Kompetenzen aus den Bereichen Theorien und Methoden der Mensch-Computer-Interaktion. Besondere Schwerpunkte liegen auf Entwicklung und Erprobung interaktiver und multimedialer Mensch-Computer-Schnittstellen und deren Optimierung im Hinblick auf die Usability und User Experience.“

2. Die Anlage SFB (Studienfachbeschreibung) der Fachspezifischen Bestimmungen erhält folgende neue Fassung:

Anlage SFB: Studienfachbeschreibung für das Studienfach Mensch-Computer-Systeme mit dem Abschluss "Bachelor of Science" (Erwerb von 180 ECTS-Punkten)

(Verantwortlich: Institut für Mensch-Computer-Medien)

Legende: **B/NB** = Bestanden/Nicht bestanden, **E** = Exkursion, **K** = Kolloquium, **LV** = Lehrveranstaltung(en), **NUM** = Numerische Notenvergabe, **O** = Konversatorium, **P** = Praktikum, **PL** = Prüfungsleistung(en), **R** = Projekt, **S** = Seminar, **SS** = Sommersemester, **T** = Tutorium, **TN** = Teilnehmer, **Ü** = Übung, **VL** = Vorleistung(en), **V** = Vorlesung, **WS** = Wintersemester

Anmerkungen:

Die **Lehrveranstaltungs- und Prüfungssprache** ist deutsch, sofern hierzu nichts anderes angegeben ist.

Gibt es eine **Auswahl an Prüfungsarten**, so legt der Dozent oder die Dozentin in Absprache mit dem/der Modulverantwortlichen bis spätestens 2 Wochen nach LV-Beginn fest, welche Form für die Erfolgsüberprüfung im aktuellen Semester zutreffend ist und gibt dies ortsüblich bekannt.

Bei **mehreren benoteten Prüfungsleistungen** innerhalb eines Moduls werden diese jeweils gleichgewichtet, sofern nachfolgend nichts anderes angegeben ist.

Besteht die Erfolgsüberprüfung aus **mehreren Einzelleistungen**, so ist die Prüfung nur bestanden, wenn jede der Einzelleistungen erfolgreich bestanden ist.

Sofern nicht anders angegeben, ist der **Prüfungsturnus** der Module dieser SFB semesterweise.

Kurzbezeichnung	Version	Modultitel (Deutsch/Englisch)	Art der LV (SWS)	ECTS-Punkte	Dauer (in Semestern)	TN und Auswahl	Bewertung	Art und Umfang der Erfolgsüberprüfung	Prüfungssprache	Zuvor bestandene Module	1) Bonusfähigkeit, 2) LV-Sprache, 3) Prüfungsturnus, 4) weitere Voraussetzungen, 5) Zusatzangabe zur Dauer, 6) Sonstiges
Pflichtbereich (126 ECTS-Punkte)											
06-MCS-GL-AP	2015-WS	Grundlagen der Mensch-Computer-Systeme und Allgemeine Psychologie Foundations of Human-Computer-Systems and Cognitive Psychology	V(2) + V(3) + Ü(1)	8	1		NUM	Klausur (ca. 120 Min.) ¹	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
10-MCS-EinP	2016-SS	Einführung in die Programmierung (MCS) Introduction to Programming (MCS)	V(2) + Ü(2)	5	1		NUM	Klausur (60-120 Min.) ¹			1) Bonusfähig
06-PSY-STAT-1	2020-WS	Statistik 1 Statistics 1	S(4) + Ü(2)	6	1		NUM	Klausur (ca. 120 Min.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig

Kurzbezeichnung	Version	Modultitel (Deutsch/Englisch)	Art der LV (SWS)	ECTS-Punkte	Dauer (in Semestern)	TN und Auswahl	Bewertung	Art und Umfang der Erfolgsüberprüfung	Prüfungs- sprache	Zuvor bestandene Module	1) Bonusfähigkeit, 2) LV-Sprache, 3) Prüfungsturnus, 4) weitere Voraussetzungen, 5) Zusatzangabe zur Dauer, 6) Sonstiges
10-MCS-GADS	2016-SS	Grundlagen der Algorithmen und Datenstrukturen (MCS) Foundations Algorithms and Data Structures (MCS)	V(4) + Ü(2)	10	1		NUM	Klausur (60-120 Min.) ¹			1) Bonusfähig
06-PSY-STAT-2	2020-WS	Statistik 2 Statistics 2	S(4) + Ü(2)	6	1		NUM	Klausur (ca. 120 Min.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
10-MCS-ST	2016-SS	Softwaretechnik (MCS) Software Technology (MCS)	V(4) + Ü(2)	10	1		NUM	Klausur (60-120 Min.) ¹			1) Bonusfähig
10-MCS-EPP	2016-SS	Einführendes Programmierpraktikum (MCS) Introductory Programming Course (MCS)	P(6)	10	1		B/NB	Praktische Prüfung in Form von Programmieraufgaben (ca. 240 Std.) und Klausur (60-120 Min.) ¹			
06-MCS-SGP	2015-WS	Spezielle Gebiete der Psychologie Selected Areas of Psychology	V(2) + Ü(1)	5	1		NUM	Klausur (ca. 90 Min.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
10-MCS-SPSE	2022-WS	Entwicklung grafischer Benutzungsschnittstellen Development of Graphical User Interfaces	Ü(4)	10	1		NUM	Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 20 Min.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
10-MCS-SQ	2015-WS	Softwarequalität Software Quality	V(2)	5	1		NUM	Klausur (60-120 Min.) ¹	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
06-MCS-Usab	2022-WS	Usability und User Experience Evaluation	V(2) + Ü(4)	10	1	3 ³	NUM	a) Projektbericht (ca. 12 S.) oder	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig

Kurzbezeichnung	Version	Modultitel (Deutsch/Englisch)	Art der LV (SWS)	ECTS-Punkte	Dauer (in Semestern)	TN und Auswahl	Bewertung	Art und Umfang der Erfolgsüberprüfung	Prüfungs- sprache	Zuvor bestandene Module	1) Bonusfähigkeit, 2) LV-Sprache, 3) Prüfungsturnus, 4) weitere Voraussetzungen, 5) Zusatzangabe zur Dauer, 6) Sonstiges
		Usability and User Experience Evaluation						b) Mündliche. Einzelprüfung (ca. 30 Min.)			
06- MCS- Meth-1	2015- WS	Forschungsmethoden Research Methods	V(2) + Ü(2)	5	1		NUM	Klausur (ca. 90 Min.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
06- MCS- Meth-2	2015- WS	Versuchspersonenstunden Experience as a tester or subject in experiments	P	1	1		B/NB	Tätigkeit als Versuchsperson im Umfang von 30 Std.			
10- MCS- ICGV	2022- WS	Interaktive Computergraphik Interactive Computer Graphics	V(2)	5	1		NUM	Klausur (60-120 Min.) ¹	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
10- MCS- ICGT	2015- WS	Interaktive Computergraphik Übung Interactive Computer Graphics Exercise	Ü(1) + T(2)	5	1		NUM	Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 20 Min.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
06- MCS- MBG	2022- WS	Methoden benutzerzentrierter Gestaltung Methods for User-Centered Design	V(2) + Ü(4)	10	1		NUM	a) Projektbericht (ca. 12 S.) oder b) Mündliche. Einzelprüfung (ca. 30 Min.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
06- MCS- IDA	2022- WS	Inclusive Design & Accessibility Inclusive Design & Accessibility	S(2)	5	1		NUM	a) Referat (ca. 20 Min.) und Handout (ca. 5 S.) b) Hausarbeit (ca. 10 S.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig

Kurzbezeichnung	Version	Modultitel (Deutsch/Englisch)	Art der LV (SWS)	ECTS-Punkte	Dauer (in Semestern)	TN und Auswahl	Bewertung	Art und Umfang der Erfolgsüberprüfung	Prüfungs- sprache	Zuvor bestandene Module	1) Bonusfähigkeit, 2) LV-Sprache, 3) Prüfungsturnus, 4) weitere Voraussetzungen, 5) Zusatzangabe zur Dauer, 6) Sonstiges
06-MCS-AT	2015-WS	Aktuelle Trends der Mensch-Computer-Systeme Current Trends of Human-Computer Systems	S(2)	5	1		NUM	Referat (ca. 20 Min.) mit Handout (ca. 5 S.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
06-MCS-Prot	2022-WS	Interaction Prototyping Interaction Prototyping	S(2)	5	1		NUM	a) Referat (ca. 20 Min.) und Handout (ca. 5 S.) b) Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 30 Min.) c) Hausarbeit (ca. 10 S.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
Wahlpflichtbereich (22 ECTS-Punkte)											
MCS-Vertiefung (10 ECTS-Punkte)											
06-MCS-V1	2015-WS	Vertiefung MCS 1 Specialization MCS 1	S(2)	5	1		NUM	Vertiefungsprüfung ²	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
06-MCS-V2	2015-WS	Vertiefung MCS 2 Specialization MCS 2	V/S(2) + Ü/T(1)	5	1		NUM	Vertiefungsprüfung ²	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
10-MCS-IS1	2015-WS	Interaktive Systeme 1 Interactive Systems 1	V(2) + Ü(2)	5	1		NUM	Vertiefungsprüfung ²	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
10-MCS-IS2	2015-WS	Interaktive Systeme 2 Interactive Systems 2	V/S(2)	5	1		NUM	Vertiefungsprüfung ²	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig

Kurzbezeichnung	Version	Modultitel (Deutsch/Englisch)	Art der LV (SWS)	ECTS-Punkte	Dauer (in Semestern)	TN und Auswahl	Bewertung	Art und Umfang der Erfolgsüberprüfung	Prüfungs- sprache	Zuvor bestandene Module	1) Bonusfähigkeit, 2) LV-Sprache, 3) Prüfungsturnus, 4) weitere Voraussetzungen, 5) Zusatzangabe zur Dauer, 6) Sonstiges
10-MCS-IS3	2015-WS	Interaktive Systeme 3 Interactive Systems 3	R	5	1		NUM	Vertiefungsprüfung ²	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
10-MCS-Med	2022-WS	Medieninformatik für MCS Media Informatics for MCS	V(2) + Ü/T(2)	5	1		NUM	a) Klausur (ca. 50 Min.) oder b) Mündliche Einzelprüfung (ca. 20 Min.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
10-MCS-AKI	2015-WS	Ausgewählte Kapitel der Informatik Selected topics of Computer Science	V/S(2) + Ü/T(1)	5	1		NUM	Vertiefungsprüfung ²	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
06-MCS-OMK	2022-WS	Psychologie der Online- und Mobilkommunikation für MCS Psychology of Online and Mobile Communication for MCS	V(2)	5	1	5 ⁴	NUM	a) Klausur (ca. 50 Min.) oder b) Mündliche Einzelprüfung (ca. 20 Min.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
06-MCS-VUsab	2015-WS	Vertiefung Usability Specialisation Usability	S(2)	5	1		NUM	Vertiefungsprüfung ²	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
06-MCS-VUsEx	2015-WS	Vertiefung User Experience Specialisation User Experience	S(2)	5	1		NUM	Vertiefungsprüfung ²	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
06-MCS-VHuFa	2015-WS	Vertiefung Human Factors Specialisation Human Factors	S(2)	5	1		NUM	Vertiefungsprüfung ²	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
06-MCS-Design	2022-WS	Interface & Interaction Design	S(2)	5	1		NUM	Vertiefungsprüfung ²	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
06-MCS-MedPsy	2022-WS	Medienpsychologie für MCS Media Psychology for MCS	V(2)	5	1		NUM	a) Klausur (ca. 50 Min.) oder b) Mündliche Einzelprüfung (ca. 20 Min.) oder	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig

Kurzbezeichnung	Version	Modultitel (Deutsch/Englisch)	Art der LV (SWS)	ECTS-Punkte	Dauer (in Semestern)	TN und Auswahl	Bewertung	Art und Umfang der Erfolgsüberprüfung	Prüfungs- sprache	Zuvor bestandene Module	1) Bonusfähigkeit, 2) LV-Sprache, 3) Prüfungsturnus, 4) weitere Voraussetzungen, 5) Zusatzangabe zur Dauer, 6) Sonstiges
								c) Mündliche Gruppenprüfung (ca. 40 Min.)			
MCS-Projekt (12 ECTS-Punkte)											
06-MCS- Proj- Psy	2015- WS	MCS-Projekt Psychologie MCS Project Psychology	Ü(2)	12	1		NUM	Bericht (ca. 10 S.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
10-MCS- Proj- Info	2015- WS	MCS-Projekt Informatik MCS Project Computer Science	Ü(2)	12	1		NUM	Bericht (ca. 10 S.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
06-MCS- Proj-Int	2015- WS	MCS-Projekt Interdisziplinär MCS Project Interdisciplinary	Ü(2)	12	1		NUM	Bericht (ca. 10 S.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig

Schlüsselqualifikationen (20 ECTS-Punkte)											
Allgemeine Schlüsselqualifikationen (5 ECTS-Punkte)											
Neben den nachfolgend aufgeführten Modulen können auch Module aus dem von der JMU angebotenen Pool der allgemeinen Schlüsselqualifikationen (ASQ-Pool) belegt werden.											
06-MCS- ASQ	2015- WS	Tutorentätigkeit Work experience as a research and teaching assistant	P	5	1		B/NB	Erfahrungsbericht (ca. 2 S.)			
Fachspezifische Schlüsselqualifikationen (15 ECTS-Punkte)											
06-MCS- Exhib	2015- WS	Exhibition MCS Bachelorarbeit Exhibition MCS Thesis	S(1)	5	1		B/NB	Präsentation der Ergebnisse der MCS Bachelorarbeit (ca. 15 Min.)	Deutsch und/oder Englisch		

Kurzbezeichnung	Version	Modultitel (Deutsch/Englisch)	Art der LV (SWS)	ECTS-Punkte	Dauer (in Semestern)	TN und Auswahl	Bewertung	Art und Umfang der Erfolgsüberprüfung	Prüfungs- sprache	Zuvor bestandene Module	1) Bonusfähigkeit, 2) LV-Sprache, 3) Prüfungsturnus, 4) weitere Voraussetzungen, 5) Zusatzangabe zur Dauer, 6) Sonstiges
06-MCS-BPrakt	2015-WS	Berufsorientierendes Praktikum Practice/Job-oriented Internship	P	10	1		B/NB	Praktikumsbericht (ca. 2 S.)			5) Dauer: mind. 10 Wochen
Abschlussbereich (12 ECTS-Punkte)											
06-MCS-Thesis	2015-WS	Bachelorarbeit Mensch-Computer-Systeme Bachelor's Thesis		12	1		NUM	Bachelor-Thesis (ca. 30 S.)	Deutsch oder Englisch		5) Bearbeitungszeit: 12 Wochen

(1) Klausur kann nach Ankündigung des Dozenten bzw. der Dozentin zu LV-Beginn durch eine mündliche Einzelprüfung (ca. 20 Min.) oder mündliche Gruppenprüfung mit zwei Personen (je ca. 15 Min.) ersetzt werden.

(2) Für die Vertiefungen MCS ist die Auswahl an Prüfungsformen, wenn nicht anders angegeben, folgendermaßen festgesetzt: a) Klausur (ca. 90 Min.), b) Referat (ca. 20 Min.) und Handout (ca. 5 S.), c) Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 30 Min.), d) Referat (ca. 45 Min.), e) mdl. Einzelprüfung (ca. 30 Min.) oder f) Hausarbeit (ca. 10 S.).

(3) Für das Studienfach Digital Humanities mit dem Abschluss Master of Arts (Erwerb von 120 ECTS-Punkten) sind die angegebenen Plätze vorgesehen. Die Vergabe der Plätze erfolgt vorrangig nach Studienfortschritt, bei Gleichrang entscheidet das Los.

(4) Für den Fall, dass die Anzahl der Bewerber bzw. Bewerberinnen die Anzahl der zur Verfügung stehenden Plätze übersteigt, erfolgt die Vergabe der Teilnahmeplätze nach der Anzahl der Fachsemester. Im Falle des Gleichrangs wird gelost.

§ 2**Inkrafttreten**

Diese Änderungssatzung tritt am Tag nach ihrer Bekanntmachung mit Wirkung zum Wintersemester 2022/2023 in Kraft und gilt für alle Studierenden, die ihr Studium im Studienfach Mensch-Computer-Systeme mit dem Abschluss Bachelor of Science (Erwerb von 180 ECTS-Punkten) zum Wintersemester 2022/2023 beginnen oder aufnehmen.

Ausgefertigt aufgrund des Beschlusses des Senats der Universität Würzburg vom 26. Oktober 2021.

Würzburg, den 23. November 2021

Der Präsident:

Prof. Dr. P. Pauli

Die Dritte Satzung zur Änderung der Fachspezifischen Bestimmungen für das Studienfach Mensch-Computer-Systeme mit dem Abschluss Bachelor of Science (Erwerb von 180 ECTS-Punkten) wurden am 23. November 2021 in der Universität niedergelegt; die Niederlegung wurde am 24. November 2021 durch Anschlag in der Universität bekannt gegeben. Tag der Bekanntmachung ist daher der 24. November 2021.

Würzburg, den 24. November 2021

Der Präsident:

Prof. Dr. P. Pauli