

Satzung zur Änderung der Fachspezifischen Bestimmungen für das Studienfach Human-Computer Interaction mit dem Abschluss Master of Science (Erwerb von 120 ECTS-Punkten)

vom 7. März 2018

(Fundstelle: http://www.uni-wuerzburg.de/amtl_veroeffentlichungen/2018-8)

Aufgrund von Art. 13 Abs. 1 Satz 2 in Verbindung mit Art. 58 Abs. 1 und Art. 61 Abs. 2 Satz 1 des Bayerischen Hochschulgesetzes (BayHSchG) vom 23. Mai 2006 (GVBl. S. 245, BayRS 2210-1-1-WFK) in der jeweils geltenden Fassung erlässt die Julius-Maximilians-Universität Würzburg die folgende Satzung.

§ 1

Die fachspezifischen Bestimmungen für das Studienfach Human-Computer Interaction mit dem Abschluss Master of Science (Erwerb von 120 ECTS-Punkten) vom 13. Juli 2015 (Fundstelle: https://www2.uni-wuerzburg.de/amtl_veroeffentlichungen/pdf/2015/2015-23.pdf) werden wie folgt geändert:

1. Die Anlage Studienfachbeschreibung wird wie folgt geändert:

- a) Im Pflichtbereich wird das Modul 10-HCI-RIS „Realtime Interactive Systems“ durch das Modul 10-HCI-PRIS „Principles of Interactive Systems“ ersetzt.
- b) Im Pflichtbereich wird das Modul 10-HCI-SIO „Software in Organisationen“ durch das Modul 10-HCI-PSY „Psychologie Interaktiver Systeme“ ersetzt.
- c) Im Pflichtbereich erhält das Modul 06-HCI-MTG „Mensch-Technik-Gesellschaft“ folgende Fassung. Reduktion der Prüfungsleistung (versionierung)
- d) Im Pflichtbereich wird das Modul 06-HCI-BPrakt „Wissenschaftliches Praktikum“ durch das Modul 06-HCI-WPrakt „Wissenschaftliches Praktikum“ ersetzt.
- e) Im Wahlpflichtbereich wird das Modul 06-HCI-Instpsy „Vertiefung Instruktionspsychologie“ durch das Modul 06-HCI-OMK „Ausgewählte Themen der Online- und Mobilkommunikation Kompetenz“ ersetzt.
- f) Im Wahlpflichtbereich erhält das Modul 06-MK-ME2 „Methods 2“ folgende Fassung. Reduktion der Prüfungsleistung (versionierung)
- g) Im Wahlpflichtbereich wird nach dem Modul 06-MK-ME2 „Methods 2“ das Modul „12-UGF3 „Digital Entrepreneurship“ eingefügt.
- h) Am Ende des Wahlpflichtbereichs werden die Module 06-HCI-GL-1 „Grundlagen der HCI 1“ und 10-HCI-GL-2 „Grundlagen der HCI 2“ angehängt.

Pflichtbereich:

10-HCI-PRIS	2018-WS	Principles of Interactive Systems Principles of Interactive Systems	V(2) + Ü(2)	5	1		NUM	Klausur (ca. 90 Min.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig 2) Deutsch und/oder Englisch
--------------------	----------------	--	-------------------	---	---	--	-----	-----------------------	---------------------------	--	---

06-HCI-SIO	2018-WS	Psychologie Interaktiver Systeme Psychology of Interactive Systems	S(2)	5	1		NUM	a) Referat (ca. 30 Min.) mit Handout (ca. 2 S.) oder b) Hausarbeit (ca. 15 S.) oder c) Klausur (ca. 90 Min.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
06-HCI-MTG	2018-WS	Mensch-Technik-Gesellschaft Human-Technology-Society	S(2)	5	1		NUM	a) Referat (ca. 25 Min.) oder b) Hausarbeit (ca. 15 S.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig

06-HCI-WPrakt	2018-WS	Wissenschaftliches Praktikum Scientific Internship	P	10	1		B/NB	Praktikumsbericht (ca. 2 S.)	Deutsch und/oder Englisch		5) 8 Wochen
----------------------	----------------	---	---	----	---	--	------	------------------------------	---------------------------	--	-------------

Wahlpflichtbereich:

06-HCI-OMK	2018-WS	Ausgewählte Themen der Online- und Mobilkommunikation Selected Topics in Online and Mobile Communication	S(2)	5	1	Max. 3 ²	NUM	a) Klausur (ca. 60 Min.) oder b) Mündliche Einzelprüfung (ca. 30 Min.) oder c) Referat (15-45 Min.) plus Verschriftlichung (10-15 S.) oder d) Hausarbeit (15-20 S.) oder e) Portfolio (max. 20 S.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
-------------------	----------------	---	------	---	---	---------------------	-----	--	---------------------------	--	---------------

06-MK-ME2	2018-WS	Methods 2 Methods 2	S(2)	5	1		NUM	a) Klausur (ca. 60 Min.) oder b) Mündliche Einzelprüfung (ca. 30 Min.) oder c) Referat (15-45 Min.) plus Verschriftlichung (10-15 S.) oder d) Hausarbeit (15-20 S.) oder e) Portfolio (max. 20 S.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
------------------	----------------	--------------------------------------	------	---	---	--	-----	--	---------------------------	--	---------------

12-UGF3	2018-WS	Digital Entrepreneurship Digital Entrepreneurship	S (2) + Ü (2)	5	1		NUM	a) Klausur (ca. 60-120 Min.) oder b) Hausarbeit (15-20 S.) oder c) mündliche Prüfung (ca. 10- 15 Min. bei einer Person, ca. 20 Min. bei zwei Personen und ca. 30 Min. bei drei Personen)	Deutsch und/oder Englisch		
----------------	----------------	--	---------------------	---	---	--	-----	--	---------------------------	--	--

06-HCI-GL-1	2018-WS	Grundlagen der HCI 1 Foundations of HCI 1	S(2)	5	1		B/NB	Prüfungssatz HCI ¹	Deutsch und/oder Englisch		
10-HCI-GL-2	2018-WS	Grundlagen der HCI 2 Foundations of HCI 2	S(2)	5	1		B/NB	Prüfungssatz HCI ¹	Deutsch und/oder Englisch		

[2] Für den Fall, dass die Anzahl der Bewerber bzw. Bewerberinnen die Anzahl der zur Verfügung stehenden Plätze übersteigt, erfolgt die Vergabe der Teilnahmeplätze nach der Anzahl der Fachsemester. Im Falle des Gleichrangs wird gelöst.

§ 2

Inkrafttreten

¹Diese Änderungssatzung tritt am Tage nach ihrer Bekanntmachung in Kraft. ²Ihre Inhalte gelten erstmals für Studierende, die ihr Studium im Studienfach Human-Computer Interaction mit dem Abschluss Master of Science (Erwerb von 120 ECTS-Punkten) ab dem Wintersemester 2018/2019 aufnehmen.

Ausgefertigt aufgrund des Beschlusses des Senats der Universität Würzburg vom 19. Dezember 2017.

Würzburg, den 6. März 2018

Der Präsident:

Prof. Dr. A. Forchel

Die Satzung zur Änderung der Fachspezifischen Bestimmungen für das Studienfach Human-Computer Interaction mit dem Abschluss Master of Science (Erwerb von 120 ECTS-Punkten) wurden am 6. März 2018 in der Universität niedergelegt; die Niederlegung wurde am 7. März 2018 durch Anschlag in der Universität bekannt gegeben. Tag der Bekanntmachung ist daher der 7. März 2018.

Würzburg, den 7. März 2018

Der Präsident:

Prof. Dr. A. Forchel