

Praktikum / Bachelorarbeit / Projektarbeit + Bachelorarbeit

Das im Folgenden beschriebene Thema kann sowohl im Rahmen eines bezahlten berufsbegleitenden Praktikums, einer Bachelorarbeit oder eines Projektes mit anschließender Bachelorarbeit bearbeitet werden. Bezüglich erweiterter Zielsetzung / zu bearbeitender Forschungsfrage für eine Abschlussarbeit ist die EMPIC GmbH für alle Vorschläge offen.

Deine Aufgaben

Die EMPIC GmbH ist dabei ihr Produkt-Portfolio um drei moderne Web-Anwendungen für Behörden und Industrie zu erweitern. Diese basieren auf dem neuen EMPIC Enterprise Designsystem für Web „Bunjil“.

Zielsetzung ist eine Konzeption und Beschreibung des Designsystems einschließlich:

- Design Prinzipien
- Design Guidelines
- UI Pattern- & Komponenten- Bibliothek
- Anwendungsrahmen und Layouts

Dein Schwerpunkt liegt auf Usability Engineering und Interaction Design, je nach persönlichen Präferenzen und Fähigkeiten kannst Du jedoch auch in den Bereichen User Interface Design und Information Architecture kreativ tätig werden.

Während Deiner Tätigkeit arbeitest Du eng mit den Architekten und Entwicklern des Unternehmens zusammen und nimmst aktiv am Produkt-Planungsprozess teil.

Die Zusammenarbeit findet neben einer Einführungs- und Abschluss-Veranstaltung vor Ort fast ausschließlich remote statt. Weitere Workshops in Erlangen sind denkbar, hängen aber von der aktuellen Pandemie-Situation und den damit verbundenen Maßnahmen ab. Arbeitsutensilien werden von EMPIC bereitgestellt.

Dein Profil

- Fundierte Kenntnisse zu den grundlegenden Konzepten von Usability und User Experience
- Kenntnisse zu gängigen UX-Methoden (Aufgabenanalyse, Personas, Usability Testing, Heuristische Evaluation, Fragebogenverfahren, etc.)
- Kenntnisse zu Softwaretechnik, HTML 5, JavaScript, CSS
- Erfahrung in der Erstellung von Wireframes und Prototypen
- Ausgeprägtes konzeptionelles, analytisches und pragmatisches Denken und Handeln
- Selbstständige Arbeitsweise
- Ausgeprägte Kommunikationsstärke und Spaß am Umgang mit Kunden und Kollegen
- Erfahrung hinsichtlich barrierefreier Web-Entwicklung sind von Vorteil, aber nicht notwendig. Entsprechende Kenntnisse würdest Du dir dann im Rahmen der Arbeit aneignen.
- Erfahrung mit Frontend-Frameworks (z.B. Angular) und UI-Libraries (z.B. Bootstrap, Angular Material oder PrimeNG) sind von Vorteil, aber nicht notwendig.
- Erfahrungen mit Typescript und SASS/SCSS sind von Vorteil, aber nicht notwendig.

Deine Chancen

Mit deiner Arbeit legst du den Grundstein für die Entwicklung moderner Enterprise-Produkte in der Luftfahrt-Branche. Deine Guidelines und Spezifikationen finden ihren Weg zu Anwendern rund um den Globus und machen die Arbeit Tausender effizienter, effektiver und zufriedenstellender und dadurch den Alltag von Millionen von Menschen ein Stück sicherer.

Nach Abschluss des Projektes und bei beidseitiger Zufriedenheit besteht die Möglichkeit einer Festanstellung durch EMPIC. Mögliche Perspektiven wären etwa:

- Usability Professional
- Requirements Engineer
- Software-Developer

EMPIC GmbH in Erlangen

Die **EMPIC GmbH** in Erlangen gestaltet seit 20 Jahren innovativ und mit modernen Entwicklungen die weltweit einzige Standard-Software für internationale Luftfahrtbehörden. Damit tragen wir zur Sicherheit des internationalen Luftverkehrs bei, indem wir mit den Luftfahrtbehörden von über 30 Ländern DAS „**Safety Oversight Management System**“ praxisorientiert entwickeln. Mit dieser Software können unsere Kunden die komplexen Aufgaben und Regelwerke dieser Branche abbilden und täglich anwenden. Typische Endprodukte unserer Software sind: Eine australische Pilotenlizenz, die Zulassung einer Schweizer Airline, das Luftfahrtregister von Norwegen, die digitale Mechaniker-Zulassung in Mexiko oder die Bordpapiere eines Flugzeugs in Thailand.

www.empic.de

Dein Ansprechpartner

Wir haben dein Interesse geweckt? Dann wende dich an Michael Überschär, den User Experience Architekten von EMPIC. michael.ueberschaer@empic.aero

Wir freuen uns von dir zu hören!