

Julius-Maximilians-Universität Würzburg Institut für Informatik

An den Prüfungsausschuss **Games Engineering**  
An das Prüfungsamt

## **Anmeldung der Bachelor-Arbeit**

Name:

Vorname:

Anschrift:

Email:

Matrikelnummer:

Thema der Arbeit:

(bitte in maschinell oder in  
Druckbuchstaben eintragen)

Bearbeitungsbeginn:

Abgabetermin:

Die Abgabe erfolgt im Prüfungsamt (2x schriftlich und auf einem elektronischen Speichermedium).

Das Erstgutachten übernimmt:

Das Zweitgutachten übernimmt:

(Nur bei externen Arbeiten)

Betreuung durch:

.....  
Unterschrift Student

.....  
Unterschrift Erstgutachter

.....  
Unterschrift Vorsitzender d. Prüfungsausschusses