

Fachspezifische Bestimmungen für das Studienfach Human-Computer Interaction mit dem Abschluss Bachelor of Science (Erwerb von 180 ECTS-Punkten)

an der Julius-Maximilians-Universität Würzburg

Vom 9. September 2015

(Fundstelle: http://www.uni-wuerzburg.de/amtl_veroeffentlichungen/2015-145)

In der Fassung der Änderungssatzung vom 4. April 2016

(Fundstelle: http://www.uni-wuerzburg.de/amtl_veroeffentlichungen/2016-54)

In der Fassung der Änderungssatzung vom 14. März 2018

(Fundstelle: http://www.uni-wuerzburg.de/amtl_veroeffentlichungen/2018-14)

In der Fassung der Änderungssatzung vom 24. November 2021

(Fundstelle: http://www.uni-wuerzburg.de/amtl_veroeffentlichungen/2021-81)

In der Fassung der Änderungssatzung vom 16. Mai 2024

(Fundstelle: http://www.uni-wuerzburg.de/amtl_veroeffentlichungen/2024-63)

Der Text dieser Satzung ist nach dem aktuellen Stand sorgfältig erstellt; gleichwohl kann für die Richtigkeit keine Gewähr übernommen werden. Maßgeblich ist stets der Text der amtlichen Veröffentlichung; die Fundstellen sind in der Überschrift angegeben.

Aufgrund von Art. 13 Abs. 1 Satz 2 in Verbindung mit Art. 58 Abs. 1 und Art. 61 Abs. 2 Satz 1 des Bayerischen Hochschulgesetzes (BayHSchG) vom 23. Mai 2006 (GVBl. S. 245, BayRS 2210-1-1-WFK) in der jeweils geltenden Fassung erlässt die Julius-Maximilians-Universität Würzburg die folgende Satzung.

Inhaltsübersicht

1. Teil: Allgemeine Vorschriften	2
§ 1 Geltungsbereich	2
§ 2 Ziel des Studiums	2
§ 3 Studienbeginn, Gliederung des Studiums, Regelstudienzeit	2
§ 4 Zugang zum Studium, empfohlene Grundkenntnisse	3
§ 5 Grundlagen- und Orientierungsprüfung, Kontrollprüfungen	3
§ 6 Prüfungsausschuss	3
2. Teil: Erfolgsüberprüfungen	4
§ 7 Fachspezifische sonstige Prüfungen	4
§ 8 Abschlussbereich: Bachelor-Thesis und Abschlusskolloquium	4
§ 9 Gesamtnote, Studienfachnote und Bereichsnote	5
3. Teil: Schlussvorschriften	5
§ 10 Inkrafttreten	5
Anlage SFB: Studienfachbeschreibung	6

1. Teil: Allgemeine Vorschriften

§ 1 Geltungsbereich

Diese fachspezifischen Bestimmungen (FSB) ergänzen die Allgemeine Studien- und Prüfungsordnung für die Bachelor- und Masterstudiengänge (ASPO) an der Julius-Maximilians-Universität Würzburg (JMU) vom 1. Juli 2015 in der jeweils geltenden Fassung.

§ 2 Ziel des Studiums

¹Das Studienfach Human-Computer Interaction wird von der Fakultät für Humanwissenschaften (Institut für Mensch-Computer-Medien) gemeinsam mit der Fakultät für Mathematik und Informatik (Institut für Informatik) der JMU als grundlagenorientierter kooperativer Studiengang mit dem Abschluss „Bachelor of Science“ (B.Sc.) (Erwerb von 180 ECTS-Punkten) im Rahmen eines konsekutiven Bachelor- und Master-Studienmodells angeboten. ²Der Grad des Bachelor of Science stellt einen ersten berufsqualifizierenden Abschluss dar.

³Das Ziel des Studienfachs Human-Computer Interaction ist die Vermittlung von Kompetenzen zur systematischen Analyse, Entwicklung, Erprobung und Optimierung von Schnittstellen zwischen Computersystemen und deren menschlichen Nutzerinnen und Nutzern. ⁴Der Studiengang ist interdisziplinär ausgerichtet und verbindet Konzepte, Methoden, Theorien und Techniken insbesondere der Psychologie und der Informatik mit fachspezifischen Kompetenzen der Mensch-Computer Interaktion. ⁵Besondere Schwerpunkte liegen auf Entwicklung und Erprobung interaktiver und multimedialer Mensch-Computer-Schnittstellen und deren Optimierung im Hinblick auf die Usability und User Experience.

§ 3 Studienbeginn, Gliederung des Studiums, Regelstudienzeit

(1) Das Studium im Studienfach Human-Computer Interaction kann nur zum Wintersemester eines Studienjahres begonnen werden.

(2) ¹Das Studium gliedert sich in folgende Bereiche und Unterbereiche:

<i>Gliederungsebene</i>	<i>ECTS-Punkte</i>	
Pflichtbereich	138	
Wahlpflichtbereich	10	
Schlüsselqualifikationsbereich	20	
Allgemeine Schlüsselqualifikationen		5
Fachspezifische Schlüsselqualifikationen		15
Abschlussbereich	12	
<i>gesamt</i>	180	

²Dabei müssen im Wahlpflichtbereich mit benoteten Prüfungen versehene Module im Umfang von mindestens 5 ECTS-Punkten erfolgreich absolviert worden sein.

(3) Das Studienfach Human-Computer Interaction hat eine Regelstudienzeit von sechs Semestern.

§ 4 Zugang zum Studium, empfohlene Grundkenntnisse

(1) ¹Es bestehen keine Zugangsvoraussetzungen außer den in § 5 Abs. 1 ASPO genannten. ²Empfohlen werden gute Kenntnisse der Informatik und Mathematik auf Abiturniveau, solide Kenntnisse der englischen Sprache und ein Interesse an Problemstellungen der Human-Computer Interaction.

(2) ¹Für Bewerberinnen und Bewerber, die ihre Hochschulzugangsberechtigung (HZB) nicht an einer deutschsprachigen Einrichtung erworben haben, ist ein Nachweis über ausreichende Deutschkenntnisse erforderlich. ²Dieser Nachweis ist entsprechend den Vorgaben der Immatrikulationssatzung der JMU in der jeweils geltenden Fassung zu führen. ³Für das Bachelor-Studium Human-Computer Interaction sind Kenntnisse der deutschen Sprache auf dem Niveau B2 des Gemeinsamen Europäischen Referenzrahmens für Sprachen (GER) nachzuweisen.

§ 5 Grundlagen- und Orientierungsprüfung, Kontrollprüfungen

(1) Es wird eine Grundlagen- und Orientierungsprüfung (GOP) sowie eine Kontrollprüfung (KOP) nach § 13 Abs. 5 ASPO gemäß den Angaben der folgenden Tabelle durchgeführt:

GOP-Module	Frist bis Ende Fachsemester	
	Erstmalig	Wiederholung
10-HCI-B-Math-I Einführung in die höhere Mathematik I	2	3
10-HCI-B-EinP Einführung in die Programmierung (HCI)	2	3
KOP-Module		
10-HCI-B-EPP Einführendes Programmierpraktikum (HCI)	3	4
06-HCI-B-STAT-1 Statistik 1	3	4

(2) ¹Die bzw. der Studierende hat zum Ende des zweiten Fachsemesters das Modul 10-HCI-B-Math-I (Einführung in die höhere Mathematik I) und das Modul 10-HCI-B-EinP (Einführung in die Programmierung (HCI)) erfolgreich zu absolvieren und dies gegenüber dem Prüfungsamt nachzuweisen. ²Im Falle des Nichterreichens dieser Vorgabe ist die GOP erstmalig nicht bestanden und kann einmal wiederholt werden, indem der Prüfling am Ende des dritten Fachsemesters die Vorgabe erfüllt und gegenüber dem Prüfungsamt nachweist. ³Wird auch diese Vorgabe nicht erreicht, so ist die GOP endgültig nicht bestanden, was zu einem endgültigen Nichtbestehen des Studienfachs Human-Computer-Interaction (Erwerb von 180 ECTS-Punkten) führt.

(3) ¹Die oder der Studierende hat bis zum Ende des dritten Fachsemesters das Modul 10-HCI-B-EPP (Einführendes Programmierpraktikum (HCI)) sowie das Modul 06-HCI-B-STAT-1 (Statistik 1) erfolgreich zu absolvieren und dies gegenüber dem Prüfungsamt nachzuweisen. ²Im Fall des Nichterreichens dieser Vorgabe ist die Kontrollprüfung erstmalig nicht bestanden und kann einmal wiederholt werden, indem der Prüfling bis zum Ende des vierten Fachsemesters die vorbezeichneten Module erfolgreich absolviert und dies gegenüber dem Prüfungsamt nachweist. ³Wird auch diese Vorgabe nicht erreicht, so ist die Kontrollprüfung endgültig nicht bestanden, was zu einem endgültigen Nichtbestehen des Studienfachs Human-Computer Interaction mit dem Abschluss Bachelor of Science (Erwerb von 180 ECTS-Punkten) führt.

§ 6 Prüfungsausschuss

(1) ¹In Abweichung von § 14 Abs. 1 Satz 3 ASPO besteht der Prüfungsausschuss für das Studienfach Human-Computer Interaction aus mindestens drei stimmberechtigten Mitgliedern. ²Von den stimmberechtigten Mitgliedern wird mindestens je eines vom Fakultätsrat der Fakultät für Humanwissenschaften und eines vom Fakultätsrat der Fakultät für Mathematik und Informatik der JMU gewählt. ³Die oder der Vorsitzende des Prüfungsausschusses sowie die oder der stell-

vertretende Vorsitzende werden von den Mitgliedern des Prüfungsausschusses gewählt.

(2) ¹Dem Prüfungsausschuss sollen mindestens zwei Professorinnen bzw. Professoren angehören, davon mindestens je eine bzw. einer aus der Fakultät für Humanwissenschaften sowie eine bzw. einer aus der Fakultät für Mathematik und Informatik. ²Die bzw. der Vorsitzende muss Professorin bzw. Professor sein, die oder der stellvertretende Vorsitzende soll Professorin bzw. Professor sein.

(3) Der Prüfungsausschuss kann beschließen, beratende Mitglieder ohne Stimmrecht hinzuzuziehen.

2. Teil: Erfolgsüberprüfungen

§ 7 Fachspezifische sonstige Prüfungen

(1) Es sind die folgenden fachspezifischen sonstigen Prüfungsformen vorgesehen: „Präsentation“, „Berichte“ sowie „Tätigkeit als Versuchsperson“.

(2) ¹In einer Präsentation soll der Prüfling nachweisen, dass er ein ihm gestelltes Thema wissenschaftlich bearbeiten und die Inhalte in mündlicher und gegebenenfalls ergänzend hierzu in schriftlicher und/oder medialer Form (z.B. Animation, Video, Poster, Handout, Systemdemonstration) präsentieren kann.

²In der SFB wird die Präsentation auch als Vorstellung der Projektergebnisse bezeichnet.

³Bei der Präsentation der Ergebnisse der HCI-Bachelorarbeit soll der Prüfling nachweisen, dass er sein in der Abschlussarbeit bearbeitetes Thema präzise und verständlich in mündlicher und gegebenenfalls ergänzend hierzu in schriftlicher und/oder medialer Form (z.B. Animation, Video, Poster, Handout, Systemdemonstration) präsentieren sowie anhand einer Demonstration wesentlicher Teile seiner Arbeit einem breiteren Fachpublikum nachvollziehbar machen kann.

(3) ¹Berichte sind häuslich anzufertigende schriftliche Prüfungsleistungen, die zeigen sollen, dass der Prüfling die Inhalte einer Veranstaltung oder die durchgeführten Tätigkeiten während einer Veranstaltung (insbesondere Praktikum, Projekt, Exkursion) strukturiert und sachgerecht wiedergeben kann. ²Kontextabhängig kann der Bericht in der SFB auch als zusammengesetzter Begriff aufgeführt sein, insbesondere als Praktikumsbericht oder Projektbericht.

(4) ¹Bei der Tätigkeit als Versuchsperson nehmen die Studierenden in einem spezifizierten Stunden-Umfang an verschiedenen empirischen Studien und Experimenten teil, um verschiedene Versuchsaufbauten und Durchführungsweisen für Studien kennenzulernen. ²Die geleisteten Stunden werden von den jeweiligen Versuchsleitern und/oder Versuchsleiterinnen dokumentiert.

§ 8 Abschlussbereich: Bachelor-Thesis und Abschlusskolloquium

(1) ¹Für die Bachelor-Thesis werden 12 ECTS-Punkte vergeben. ²Die Bearbeitungszeit beträgt zwölf Wochen. ³Das Thema der Abschlussarbeit ist mit einer Betreuerin oder einem Betreuer aus dem Institut für Mensch-Computer-Medien zu vereinbaren und mit einer entsprechend von dieser Seite unterzeichneten Bestätigung dem Prüfungsausschuss vorzulegen ⁴Über eine Betreuung der Abschlussarbeit außerhalb des Instituts für Mensch-Computer-Medien entscheidet der Prüfungsausschuss auf formlosen Antrag.

(2) Ein Abschlusskolloquium findet nicht statt.

§ 9 Gesamtnote, Studienfachnote und Bereichsnote

¹Die Gesamtnote wird entsprechend der Vorschrift des § 35 Abs. 1 ASPO gebildet. ²Die Bildung der Studienfachnote für das Fach Human-Computer Interaction richtet sich nach § 35 Abs. 2 ASPO, die Bildung der Bereichsnote nach § 35 Abs. 3 bis 5 ASPO.

³Im Bereich der Schlüsselqualifikationen wird die Note allein aus der Note des Unterbereichs der fachspezifischen Schlüsselqualifikationen gebildet. ⁴Im Unterbereich der allgemeinen Schlüsselqualifikationen sind lediglich die erforderlichen ECTS-Punkte nachzuweisen, etwaige dort erbrachte benotete Prüfungsleistungen gehen nicht in die Bereichsnote ein.

⁵Bei der Ermittlung der Studienfachnote und der Gesamtnote werden die einzelnen Bereiche wie folgt gewichtet:

Gliederungsebene	ECTS-Punkte		Gewichtungsfaktor für		
			Bereichs-note	Studien-fachnote	Gesamt-note
Pflichtbereich	138			138/180	180/180
Wahlpflichtbereich	10			10/180	
Schlüsselqualifikationsbereich	20			20/180	
Allgemeine Schlüsselqualifikationen		5	0/15		
Fachspezifische Schlüsselqualifikationen		15	15/15		
Abschlussbereich	12			12/180	
<i>gesamt</i>	180				

3. Teil: Schlussvorschriften

§ 10 Inkrafttreten

¹Diese Satzung tritt am Tage nach ihrer Bekanntmachung in Kraft. ²Sie gilt für alle Studierenden des Studienfachs Mensch-Computer-Systeme mit dem Abschluss Bachelor of Science (Erwerb von 180 ECTS-Punkten), die ihr Fachstudium an der JMU nach den Bestimmungen der Allgemeinen Studien- und Prüfungsordnung für die Bachelor- und Masterstudiengänge (ASPO) an der JMU vom 1. Juli 2015 in der jeweils geltenden Fassung ab dem Wintersemester 2015/2016 aufnehmen.

Die Satzung tritt in der Fassung der Änderungssatzung am Tag nach ihrer Bekanntmachung mit Wirkung zum Wintersemester 2024/2025 in Kraft. Ihre Inhalte gelten erstmals für alle Studierende, die ihr Studium im Studienfach Mensch-Computer-Systeme mit dem Abschluss Bachelor of Science (Erwerb von 180 ECTS-Punkten) zum Wintersemester 2024/2025 aufnehmen.

Anlage SFB: Studienfachbeschreibung

Anlage SFB: Studienfachbeschreibung für das Studienfach Human-Computer Interaction mit dem Abschluss "Bachelor of Science" (Erwerb von 180 ECTS-Punkten)

(Verantwortlich: Institut für Mensch-Computer-Medien und Institut für Informatik)

Legende: **B/NB** = Bestanden/Nicht bestanden, **E** = Exkursion, **K** = Kolloquium, **LV** = Lehrveranstaltung(en), **NUM** = Numerische Notenvergabe, **O** = Konversatorium, **P** = Praktikum, **PL** = Prüfungsleistung(en), **R** = Projekt, **S** = Seminar, **SS** = Sommersemester, **T** = Tutorium, **TN** = Teilnehmende, **Ü** = Übung, **VL** = Vorleistung(en), **V** = Vorlesung, **WS** = Wintersemester

Anmerkungen:

Die **Lehrveranstaltungs- und Prüfungssprache** ist deutsch, sofern hierzu nichts anderes angegeben ist.

Gibt es eine **Auswahl an Prüfungsarten**, so legt die Dozentin oder der Dozent in Absprache mit der/dem Modulverantwortlichen bis spätestens 2 Wochen nach LV-Beginn fest, welche Form für die Erfolgsüberprüfung im aktuellen Semester zutreffend ist und gibt dies ortsüblich bekannt.

Bei **mehreren benoteten Prüfungsleistungen** innerhalb eines Moduls werden diese jeweils gleichgewichtet, sofern nachfolgend nichts anderes angegeben ist.

Besteht die Erfolgsüberprüfung aus **mehreren Einzelleistungen**, so ist die Prüfung nur bestanden, wenn jede der Einzelleistungen erfolgreich bestanden ist.

Sofern nicht anders angegeben, ist der **Prüfungsturnus** der Module dieser SFB semesterweise.

Kurzbezeichnung	Version	Modultitel (Deutsch/Englisch)	Art der LV (SWS)	ECTS-Punkte	Dauer (in Semestern)	TN und Auswahl	Bewertung	Art und Umfang der Erfolgsüberprüfung	Prüfungssprache	Zuvor bestandene Module	1) Bonusfähigkeit, 2) LV-Sprache, 3) Prüfungsturnus, 4) weitere Voraussetzungen, 5) Zusatzangabe zur Dauer, 6) Sonstiges
Pflichtbereich (138 ECTS-Punkte)											
06-HCI-B-GLHCI	2024-WS	Grundlagen der Human-Computer Interaction Foundations of Human-Computer-Interaction	V(3) + Ü(1)	5	1		NUM	a) Klausur (ca. 120 Min.) ¹ oder b) Präsentation (30-60 Min.) oder c) Mündliche Einzelprüfung (30-60 Min.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig 2) Deutsch und/oder Englisch
06-HCI-B-GLPE	2024-WS	Grundlagen der Psychologischen Ergonomie Foundations of Psychological Ergonomics	V(2) + Ü(1)	5	1		NUM	Klausur (ca. 90 Min.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig 2) Deutsch und/oder Englisch
10-HCI-B-EinP	2024-WS	Einführung in die Programmierung (HCI) Introduction to Programming (HCI)	V(2) + Ü(2)	5	1		NUM	Klausur (60-120 Min.) ¹			1) Bonusfähig

Kurzbezeichnung	Version	Modultitel (Deutsch/English)	Art der LV (SWS)	ECTS-Punkte	Dauer (in Semestern)	TN und Auswahl	Bewertung	Art und Umfang der Erfolgsüberprüfung	Prüfungs- sprache	Zuvor bestandene Module	1) Bonusfähigkeit, 2) LV-Sprache, 3) Prüfungsturnus, 4) weitere Voraussetzungen, 5) Zusatzangabe zur Dauer, 6) Sonstiges
06-HCI-B-STAT-1	2024-WS	Statistik 1 Statistics 1	S(4) + Ü(2)	5	1		NUM	Klausur (ca. 120 Min.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig 2) Deutsch und/oder Englisch
10-HCI-B-GADS	2024-WS	Grundlagen der Algorithmen und Datenstrukturen (HCI) Foundations Algorithms and Data Structures (HCI)	V(4) + Ü(2)	10	1		NUM	Klausur (60-120 Min.) ¹			1) Bonusfähig
06-HCI-B-STAT-2	2024-WS	Statistik 2 Statistics 2	S(4) + Ü(2)	5	1		NUM	Klausur (ca. 120 Min.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig 2) Deutsch und/oder Englisch
10-HCI-B-ST	2024-WS	Softwaretechnik (HCI) Software Technology (HCI)	V(2) + Ü(1)	5	1		NUM	Klausur (30-60 Min.) ¹			1) Bonusfähig 2) Deutsch und/oder Englisch
10-HCI-B-EPP	2024-WS	Einführendes Programmierpraktikum (HCI) Introductory Programming Course (HCI)	P(3)	5	1		B/NB	Praktische Prüfung in Form von Programmieraufgaben (ca. 120 Std.) und Klausur (60-120 Min.) ¹			
06-HCI-B-SGP	2024-WS	Spezielle Gebiete der Psychologie Selected Areas of Psychology	V(2) + Ü(1)	5	1		NUM	Klausur (ca. 90 Min.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig 2) Deutsch und/oder Englisch
10-HCI-B-SPSE	2024-WS	Entwicklung grafischer Benutzungsschnittstellen Development of Graphical User Interfaces	Ü(4)	10	1		NUM	Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 20 Min.)	Deutsch und/oder Englisch	10- HCI-B- EinP und 10- HCI-B- EPP	1) Bonusfähig 2) Deutsch und/oder Englisch 4) Weiterhin sind Kompetenzen des Moduls 10-HCI-B-GADS erforderlich. Es wird daher dringend empfohlen, dieses vorher zu absolvieren.

Kurzbezeichnung	Version	Modultitel (Deutsch/Englisch)	Art der LV (SWS)	ECTS-Punkte	Dauer (in Semestern)	TN und Auswahl	Bewertung	Art und Umfang der Erfolgsüberprüfung	Prüfungs- sprache	Zuvor bestandene Module	1) Bonusfähigkeit, 2) LV-Sprache, 3) Prüfungsturnus, 4) weitere Voraussetzungen, 5) Zusatzangabe zur Dauer, 6) Sonstiges
10-HCI-B-SQ	2024-WS	Softwarequalität Software Quality	V(2)	5	1		NUM	Klausur (60-120 Min.) ¹	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig 2) Deutsch und/oder Englisch
06-HCI-B-Usab	2024-WS	Usability und User Experience Evaluation Usability and User Experience Evaluation	V(2) + Ü(4)	10	1	3 TN ³	NUM	a) Projektbericht (ca. 12 S.) oder b) Mündliche Einzelprüfung (ca. 30 Min.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig 2) Deutsch und/oder Englisch
06-HCI-B-FM	2024-WS	Forschungsmethoden Research Methods	V(2) + Ü(2)	5	1		NUM	Klausur (ca. 90 Min.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig 2) Deutsch und/oder Englisch
06-HCI-B-VPS	2024-WS	Versuchspersonenstunden Experience as a tester or subject in experiments	P	1	1		B/NB	Tätigkeit als Versuchsperson im Umfang von 30 Std.			
10-HCI-B-ICGV	2024-WS	Interaktive Computergraphik Interactive Computer Graphics	V(2) + Ü(2)	5	1		NUM	Klausur (60-120 Min.) ¹	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig 2) Deutsch und/oder Englisch
10-HCI-B-ICGT	2024-WS	Interactive Systeme Hands-On Interactive Systems Hands-On	Ü(1) + T(2)	5	1		NUM	a) Klausur (60 – 120 Min.) oder b) Projektarbeit (Einzel- oder Gruppenprüfung, ca. 150h pro TN, max. 3 TN) mit Abschlusspräsentation der Ergebnisse (ca. 20 Min. pro TN, max. 3 TN)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig 2) Deutsch und/oder Englisch

Kurzbezeichnung	Version	Modultitel (Deutsch/Englisch)	Art der LV (SWS)	ECTS-Punkte	Dauer (in Semestern)	TN und Auswahl	Bewertung	Art und Umfang der Erfolgsüberprüfung	Prüfungs- sprache	Zuvor bestandene Module	1) Bonusfähigkeit, 2) LV-Sprache, 3) Prüfungsturnus, 4) weitere Voraussetzungen, 5) Zusatzangabe zur Dauer, 6) Sonstiges
06-HCI-B-MBG	2024-WS	Methoden menschenzentrierter Gestaltung Methods for Human-Centered Design	V(2) + Ü(4)	10	1		NUM	a) Projektbericht (ca. 12 S.) oder b) Mündliche Einzelprüfung (ca. 30 Min.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig 2) Deutsch und/oder Englisch
06-HCI-B-IDA	2024-WS	Inclusive Design & Accessibility Inclusive Design & Accessibility	S(2)	5	1		NUM	a) Referat (ca. 20 Min.) mit Handout (ca. 5 S.) oder b) Hausarbeit (ca. 10 S.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig 2) Deutsch und/oder Englisch
10-HCI-B-Math-I	2024-WS	Einführung in die höhere Mathematik I Introduction to Higher Mathematics I	V(2) + Ü(1)	5	1		NUM	a) Klausur (60 – 120 Min.) oder b) mündliche Prüfung (Einzel- oder Gruppenprüfung, max. 2 TN, pro TN 15-30 Min.) oder c) Projektarbeit (z.B. schriftliche Lösungen und zugehörige Erläuterungen, Gesamtumfang 10-15 S.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig 2) Deutsch und/oder Englisch
06-HCI-B-Prop	2024-WS	Propädeutikum Bachelorarbeit Propaedeutic Course Bachelor's Thesis	S(4)	7	1		B/NB	Hausarbeit (ca. 10 S.)	Deutsch und/oder Englisch		2) Deutsch und/oder Englisch
10-HCI-B-ML	2024-WS	Maschinelles Lernen Machine Learning	V(2) + Ü(2)	5	1		NUM	a) Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 30 Min.) oder b) Mündliche Einzelprüfung (ca. 30	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig 2) Deutsch und/oder Englisch

Kurzbezeichnung	Version	Modultitel (Deutsch/Englisch)	Art der LV (SWS)	ECTS-Punkte	Dauer (in Semestern)	TN und Auswahl	Bewertung	Art und Umfang der Erfolgsüberprüfung	Prüfungs- sprache	Zuvor bestandene Module	1) Bonusfähigkeit, 2) LV-Sprache, 3) Prüfungsturnus, 4) weitere Voraussetzungen, 5) Zusatzangabe zur Dauer, 6) Sonstiges
								Min.)			
10-HCI-B-HAI	2024-WS	Mensch-KI-Interaktion Human-AI Interaction	V(2) + Ü(2)	5	1		NUM	a) Klausur (60 – 120 Min.) oder b) Projektarbeit (Einzel- oder Gruppenprüfung, ca. 150h pro TN, max. 4 TN) mit Abschlusspräsentation der Ergebnisse (ca. 15 Min. pro TN, max. 4 TN) oder c) schriftliche Hausarbeit (10-15 S.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig 2) Deutsch und/oder Englisch
06-HCI-B-Proj	2024-WS	HCI-Bachelorprojekt HCI Bachelor Project	Ü(2)	10	1		NUM	Bericht (ca. 10 S.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig 2) Deutsch und/oder Englisch
Wahlpflichtbereich (10 ECTS-Punkte)											
06-HCI-B-V1	2024-WS	Vertiefung HCI Bachelor 1 Specialization HCI Bachelor 1	S(2)	5	1		NUM	Vertiefungsprüfung ²	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig 2) Deutsch und/oder Englisch
06-HCI-B-V2	2024-WS	Vertiefung HCI Bachelor 2 Specialization HCI Bachelor 2	V/S(2) + Ü/T(1)	5	1		NUM	Vertiefungsprüfung ²	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig 2) Deutsch und/oder Englisch
10-HCI-B-IS1	2024-WS	Interaktive Systeme Bachelor 1 Interactive Systems Bachelor 1	V(2) + Ü(2)	5	1		NUM	Vertiefungsprüfung ²	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig 2) Deutsch und/oder Englisch

Kurzbezeichnung	Version	Modultitel (Deutsch/Englisch)	Art der LV (SWS)	ECTS-Punkte	Dauer (in Semestern)	TN und Auswahl	Bewertung	Art und Umfang der Erfolgsüberprüfung	Prüfungs- sprache	Zuvor bestandene Module	1) Bonusfähigkeit, 2) LV-Sprache, 3) Prüfungsturnus, 4) weitere Voraussetzungen, 5) Zusatzangabe zur Dauer, 6) Sonstiges
10-HCI-B-IS2	2024-WS	Interaktive Systeme Bachelor 2 Interactive Systems Bachelor 2	V/S(2)	5	1		NUM	Vertiefungsprüfung ²	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig 2) Deutsch und/oder Englisch
10-HCI-B-IS3	2024-WS	Interaktive Systeme Bachelor 3 Interactive Systems Bachelor 3	R	5	1		NUM	Vertiefungsprüfung ²	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig 2) Deutsch und/oder Englisch
10-HCI-B-MI	2024-WS	Medieninformatik für HCI Bachelor Media Informatics for HCI Bachelor	V(2) + Ü/T(2)	5	1		NUM	a) Klausur (ca. 50 Min.) oder b) Mündliche Einzelprüfung (ca. 20 Min.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig 2) Deutsch und/oder Englisch
10-HCI-B-AK	2024-WS	Ausgewählte Kapitel der Informatik Bachelor Selected topics of Computer Science Bachelor	V/S(2) + Ü/T(1)	5	1		NUM	Vertiefungsprüfung ²	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig 2) Deutsch und/oder Englisch
10-HCI-B-Math-II	2024-WS	Einführung in die höhere Mathematik II Introduction to Higher Mathematics II	V(2) + Ü(1)	5	1		NUM	a) Klausur (60 – 120 Min.) oder b) mündliche Prüfung (Einzel- oder Gruppenprüfung, max. 2 TN, pro TN 15-30 Min.) oder c) Projektarbeit (z.B. schriftliche Lösungen und zugehörige Erläuterungen, Gesamtumfang 10-15 S.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig 2) Deutsch und/oder Englisch
06-HCI-B-OMK	2024-WS	Psychologie der Online- und Mobilkommunikation für HCI Bachelor Psychology of Online and Mobile Communication for HCI Bachelor	V(2)	5	1	5 Tn. ⁴	NUM	a) Klausur (ca. 50 Min.) oder b) Mündliche Einzelprüfung (ca. 20 Min.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig 2) Deutsch und/oder Englisch

Kurzbezeichnung	Version	Modultitel (Deutsch/Englisch)	Art der LV (SWS)	ECTS-Punkte	Dauer (in Semestern)	TN und Auswahl	Bewertung	Art und Umfang der Erfolgsüberprüfung	Prüfungs- sprache	Zuvor bestandene Module	1) Bonusfähigkeit, 2) LV-Sprache, 3) Prüfungsturnus, 4) weitere Voraussetzungen, 5) Zusatzangabe zur Dauer, 6) Sonstiges
06-HCI-B-VUsab	2024-WS	Vertiefung Usability Specialisation Usability	S(2)	5	1		NUM	Vertiefungsprüfung ²	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig 2) Deutsch und/oder Englisch
06-HCI-B-VUsEx	2024-WS	Vertiefung User Experience Specialisation User Experience	S(2)	5	1		NUM	Vertiefungsprüfung ²	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig 2) Deutsch und/oder Englisch
06-HCI-B-VHuFa	2024-WS	Vertiefung Human Factors Specialisation Human Factors	S(2)	5	1		NUM	Vertiefungsprüfung ²	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig 2) Deutsch und/oder Englisch
06-HCI-B-Design	2024-WS	Interface & Interaction Design Interface & Interaction Design	S(2)	5	1		NUM	Vertiefungsprüfung ²	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig 2) Deutsch und/oder Englisch
06-HCI-B-PIA	2024-WS	Persuasive Interaktion Persuasive Interaction	S(2)	5	1		NUM	Vertiefungsprüfung ²	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig 2) Deutsch und/oder Englisch
04-DH-A1	2015-WS	Digital Humanities im Überblick Digital Humanities in Overview	V(2) + T(2)	5	1		B/NB	Klausur (ca. 60 Min.)	Deutsch und/oder Englisch		2) Deutsch und/oder Englisch
06-HCI-B-MedPsy	2024-WS	Medienpsychologie für HCI Bachelor Media Psychology for HCI Bachelor	V(2)	5	1		NUM	a) Klausur (ca. 50 Min.) oder b) Mündliche Einzelprüfung (ca. 20 Min.) oder c) Mündliche Gruppenprüfung (max. 4 TN, pro TN ca. 20 Min.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig 2) Deutsch und/oder Englisch

Schlüsselqualifikationen (20 ECTS-Punkte)

Allgemeine Schlüsselqualifikationen (5 ECTS-Punkte)

Neben den nachfolgend aufgeführten Modulen können auch Module aus dem von der JMU angebotenen Pool der allgemeinen Schlüsselqualifikationen (ASQ-Pool) belegt werden.

Kurzbezeichnung	Version	Modultitel (Deutsch/Englisch)	Art der LV (SWS)	ECTS-Punkte	Dauer (in Semestern)	TN und Auswahl	Bewertung	Art und Umfang der Erfolgsüberprüfung	Prüfungs- sprache	Zuvor bestandene Module	1) Bonusfähigkeit, 2) LV-Sprache, 3) Prüfungsturnus, 4) weitere Voraussetzungen, 5) Zusatzangabe zur Dauer, 6) Sonstiges
06-HCI-B-ASQ	2024-WS	Tutorentätigkeit Work experience as a research and teaching assistant	P	5	1		B/NB	Bericht (ca. 2 S.)			
Fachspezifische Schlüsselqualifikationen (15 ECTS-Punkte)											
06-HCI-B-Exhib	2024-WS	Exhibition & Entrepreneurship Exhibition & Entrepreneurship	S(1)	5	0,5		B/NB	Präsentation der Ergebnisse der HCI Bachelorarbeit (ca. 15 Min.)	Deutsch und/oder Englisch		2) Deutsch und/oder Englisch
06-HCI-B-AT	2024-WS	HCI-Bachelorseminar Aktuelle Trends HCI Bachelor Seminar Current Trends	S(2)	5	1		NUM	Referat (ca. 20 Min.) mit Handout (ca. 5 S.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig 2) Deutsch und/oder Englisch
06-HCI-B-IAPT	2024-WS	Interaction Prototyping Interaction Prototyping	S(2)	5	1		NUM	a) Referat (ca. 20 Min.) mit Handout (ca. 5 S.) oder b) Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 30 Min.) oder c) Hausarbeit (ca. 10 S.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig 2) Deutsch und/oder Englisch
Abschlussbereich (12 ECTS-Punkte)											
06-HCI-B-Thesis	2024-WS	Bachelorarbeit Human-Computer Interaction Bachelor's Thesis Human-Computer Interaction		12	1		NUM	Bachelor-Thesis (ca. 30 S.)	Deutsch oder Englisch		5) Bearbeitungszeit: 12 Wochen

¹Klausur kann nach Ankündigung der Dozentin bzw. des Dozenten zu LV-Beginn durch eine mündliche Einzelprüfung (ca. 20 Min.) oder mündliche Gruppenprüfung mit zwei Personen (je ca. 15 Min.) ersetzt werden.

²Für die Vertiefungen HCI ist die Auswahl an Prüfungsformen, wenn nicht anders angegeben, folgendermaßen festgesetzt: a) Klausur (ca. 90 Min.) oder b) Referat (ca. 20 Min.) und Handout (ca. 5 S.) oder c) Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 30 Min.) oder d) Referat (ca. 45 Min.) oder e) mdl. Einzelprüfung (ca. 30 Min.) oder f) Hausarbeit (ca. 10 S.).

³Für das Studienfach Digital Humanities mit dem Abschluss Master of Arts (Erwerb von 120 ECTS-Punkten) sind die angegebenen Plätze vorgesehen. Die Vergabe der Plätze erfolgt vorrangig nach Studienfortschritt, bei Gleichrang entscheidet das Los.

⁴Für den Fall, dass die Anzahl der Bewerberinnen bzw. Bewerber die Anzahl der zur Verfügung stehenden Plätze übersteigt, erfolgt die Vergabe der Teilnahmeplätze nach der Anzahl der Fachsemester. Im Falle des Gleichrangs wird gelost.