

# Fachspezifische Bestimmungen für das Studienfach Mensch-Computer-Systeme mit dem Abschluss Bachelor of Science (Erwerb von 180 ECTS-Punkten)

an der Julius-Maximilians-Universität Würzburg

Vom 9. September 2015

(Fundstelle: [http://www.uni-wuerzburg.de/aml\\_veroeffentlichungen/2015-145](http://www.uni-wuerzburg.de/aml_veroeffentlichungen/2015-145))

---

*Der Text dieser Satzung ist nach dem aktuellen Stand sorgfältig erstellt; gleichwohl kann für die Richtigkeit keine Gewähr übernommen werden. Maßgeblich ist stets der Text der amtlichen Veröffentlichung; die Fundstellen sind in der Überschrift angegeben.*

---

Aufgrund von Art. 13 Abs. 1 Satz 2 in Verbindung mit Art. 58 Abs. 1 und Art. 61 Abs. 2 Satz 1 des Bayerischen Hochschulgesetzes (BayHSchG) vom 23. Mai 2006 (GVBl. S. 245, BayRS 2210-1-1-WFK) in der jeweils geltenden Fassung erlässt die Julius-Maximilians-Universität Würzburg die folgende Satzung.

## Inhaltsübersicht

<b>1. Teil: Allgemeine Vorschriften</b> .....	<b>2</b>
§ 1 Geltungsbereich .....	2
§ 2 Ziel des Studiums, Kompetenzen (Lernergebnisse) .....	2
§ 3 Studienbeginn, Gliederung des Studiums, Regelstudienzeit.....	3
§ 4 Zugang zum Studium, empfohlene Grundkenntnisse .....	3
§ 5 Grundlagen- und Orientierungsprüfung, Kontrollprüfungen .....	3
§ 6 Prüfungsausschuss.....	3
<b>2. Teil: Erfolgsüberprüfungen</b> .....	<b>3</b>
§ 7 Fachspezifische sonstige Prüfungen .....	3
§ 8 Abschlussbereich: Bachelor-Thesis und Abschlusskolloquium.....	4
§ 9 Gesamtnote, Studienfachnote und Bereichsnote.....	4
<b>3. Teil: Schlussvorschriften</b> .....	<b>4</b>
§ 10 Inkrafttreten .....	4
<b>Anlage SFB: Studienfachbeschreibung</b> .....	<b>5</b>

## 1. Teil: Allgemeine Vorschriften

### § 1 Geltungsbereich

Diese fachspezifischen Bestimmungen (FSB) ergänzen die Allgemeine Studien- und Prüfungsordnung für die Bachelor- und Masterstudiengänge (ASPO) an der Julius-Maximilians-Universität Würzburg (JMU) vom 1. Juli 2015 in der jeweils geltenden Fassung.

### § 2 Ziel des Studiums, Kompetenzen (Lernergebnisse)

(1) Das Studienfach Mensch-Computer-Systeme wird von der Fakultät für Humanwissenschaften der JMU als grundlagenorientierter Studiengang mit dem Abschluss „Bachelor of Science“ (B.Sc.) (Erwerb von 180 ECTS-Punkten) im Rahmen eines konsekutiven Bachelor- und Master-Studienmodells angeboten.

(2) <sup>1</sup>Das Studium der Mensch-Computer-Systeme ist interdisziplinär ausgerichtet und vermittelt neben fachspezifischen Kompetenzen auch Kompetenzen aus der Informatik und der Psychologie. <sup>2</sup>Nach erfolgreichem Abschluss des Studiums verfügen die Studierenden über folgende Kompetenzen:

#### 1. Allgemeine Kompetenzen

- a. Kritische Reflexion und Einordnung von wissenschaftlichen Erkenntnissen.
- b. Schriftliche und mündliche Präsentation erworbener Kenntnisse.
- c. Durchführung eigener wissenschaftlicher & angewandter Projekte.
- d. Verfassen wissenschaftlicher Texte nach fachlichen Standards.
- e. Teamarbeit.

#### 2. Methodische Kompetenzen

- a. Analytisches Vorgehen und Abstraktionsvermögen.
- b. Algorithmisches Denken und Konstruieren.
- c. Verständnis und Strukturierung komplexer Zusammenhänge.
- d. Analyse-, Design- und Evaluationsmethoden für Mensch-Computer-Systeme.
- e. Versuchsplanung, Datenerhebung und Datenauswertung.

#### 3. Inhaltliche Kompetenzen

- a. Programmierung und programmiertechnische Verfahren.
- b. Softwareentwurf und Softwareanalyse.
- c. Schnittstellengestaltung interaktiver Systeme.
- d. Interaktionstechniken und –paradigmen.
- e. Statistische Verfahren.
- f. Physiologische und psychologische Benutzereigenschaften.
- g. Technische Grundlagen informatischer Systeme.
- h. Grundlagen zu Usability, User Experience und Human Factors.

### § 3 Studienbeginn, Gliederung des Studiums, Regelstudienzeit

(1) Das Studium im Studienfach Mensch-Computer-Systeme kann nur zum Wintersemester eines Studienjahres begonnen werden.

(2) Das Studium gliedert sich in folgende Bereiche und Unterbereiche:

<i>Gliederungsebene</i>	<i>ECTS-Punkte</i>	
Pflichtbereich	126	
Wahlpflichtbereich	22	
Schlüsselqualifikationsbereich	20	
Fachspezifische Schlüsselqualifikationen		15
Allgemeine Schlüsselqualifikationen		5
Abschlussbereich	12	
<i>gesamt</i>	180	

(3) Das Studienfach Mensch-Computer-Systeme hat eine Regelstudienzeit von sechs Semestern.

### § 4 Zugang zum Studium, empfohlene Grundkenntnisse

<sup>1</sup>Es bestehen keine Zugangsvoraussetzungen außer den in § 5 Abs. 1 ASPO genannten.

<sup>2</sup>Empfohlen werden gute Kenntnisse der Informatik auf Abiturniveau, ein verstärktes Interesse an Problemstellungen der Mensch-Computer-Systeme sowie solide Kenntnisse der englischen Sprache dringend empfohlen.

### § 5 Grundlagen- und Orientierungsprüfung, Kontrollprüfungen

(1) <sup>1</sup>Der oder die Studierende hat eine Grundlagen- und Orientierungsprüfung (GOP) zu absolvieren, d.h. er oder sie hat bis zum Ende des dritten Fachsemesters 5 ECTS-Punkte aus dem Modul „Einführung in die Programmierung“ und 6 ECTS-Punkte aus dem Modul „Statistik 1“ sowie bis zum Ende des vierten Fachsemesters 10 ECTS-Punkte aus dem Modul „Programmierpraktikum“ und 6 ECTS-Punkte aus dem Modul „Statistik 2“ des Bachelor-Studiengangs Mensch-Computer-Systeme zu erreichen und gegenüber dem Prüfungsamt nachzuweisen. <sup>2</sup>Im Falle des Nichterreichens dieser Vorgaben ist die GOP nicht bestanden.

(2) Es werden keine weiteren Kontrollprüfungen gemäß § 13 Abs. 5 ASPO durchgeführt.

### § 6 Prüfungsausschuss

In Übereinstimmung mit § 14 Abs. 1 Satz 3 ASPO besteht der Prüfungsausschuss für das Studienfach Mensch-Computer-Systeme aus 3 Mitgliedern.

## 2. Teil: Erfolgsüberprüfungen

### § 7 Fachspezifische sonstige Prüfungen

Es sind keine fachspezifischen sonstigen Prüfungen vorgesehen.

## § 8 Abschlussbereich: Bachelor-Thesis und Abschlusskolloquium

(1) <sup>1</sup>Für die Bachelor-Thesis werden 12 ECTS-Punkte vergeben. <sup>2</sup>Die Bearbeitungszeit beträgt zwölf Wochen. <sup>3</sup>Das Thema der Abschlussarbeit ist mit einem Betreuer oder einer Betreuerin aus dem Institut für Mensch-Computer-Medien zu vereinbaren und mit einer entsprechend von dieser Seite unterzeichneten Bestätigung dem Prüfungsausschuss vorzulegen <sup>4</sup>Über eine Betreuung der Abschlussarbeit außerhalb des Instituts für Mensch-Computer-Medien entscheidet der Prüfungsausschuss auf formlosen Antrag.

(2) Ein Abschlusskolloquium findet nicht statt.

## § 9 Gesamtnote, Studienfachnote und Bereichsnote

<sup>1</sup>Die Gesamtnote wird entsprechend der Vorschrift des § 35 Abs. 1 ASPO gebildet. <sup>2</sup>Die Bildung der Studienfachnote für das Fach Mensch-Computer-Systeme richtet sich nach § 35 Abs. 2 ASPO, die Bildung der Bereichsnote nach § 35 Abs. 3 bis 5 ASPO. <sup>3</sup>Bei der Bildung der Bereichsnote findet das in § 35 Abs. 5 Satz 3 bis 6 beschriebene „Hierarchiemodell“ Anwendung. <sup>4</sup>Es wird keine Note für den Bereich der Schlüsselqualifikationen errechnet und ausgewiesen.

<sup>5</sup>Bei der Ermittlung der Studienfachnote und der Gesamtnote werden die einzelnen Bereiche wie folgt gewichtet:

Gliederungsebene	ECTS-Punkte		Gewichtungsfaktor für		
			Bereichs-note	Studien-fachnote	Gesamt-note
Pflichtbereich	126			126/160	160/160
Wahlpflichtbereich	22			22/160	
Schlüsselqualifikationsbereich	20			0/160	
Fachspezifische Schlüsselqualifikationen		15			
Allgemeine Schlüsselqualifikationen		5			
Abschlussbereich	12			12/160	
<i>gesamt</i>	180				

## 3. Teil: Schlussvorschriften

### § 10 Inkrafttreten

<sup>1</sup>Diese Satzung tritt am Tage nach ihrer Bekanntmachung in Kraft. <sup>2</sup>Sie gilt für alle Studierenden des Studienfachs Mensch-Computer-Systeme mit dem Abschluss Bachelor of Science (Erwerb von 180 ECTS-Punkten), die ihr Fachstudium an der JMU nach den Bestimmungen der Allgemeinen Studien- und Prüfungsordnung für die Bachelor- und Masterstudiengänge (ASPO) an der JMU vom 1. Juli 2015 in der jeweils geltenden Fassung ab dem Wintersemester 2015/2016 aufnehmen.

**Anlage SFB: Studienfachbeschreibung**

# Anlage SFB: Studienfachbeschreibung für das Studienfach Mensch-Computer-Systeme mit dem Abschluss "Bachelor of Science" (Erwerb von 180 ECTS-Punkten)

(Verantwortlich: Institut für Mensch-Computer-Medien)

**Legende:** **B/NB** = Bestanden/Nicht bestanden, **E** = Exkursion, **K** = Kolloquium, **LV** = Lehrveranstaltung(en), **NUM** = Numerische Notenvergabe, **O** = Konversatorium, **P** = Praktikum, **PL** = Prüfungsleistung(en), **R** = Projekt, **S** = Seminar, **SS** = Sommersemester, **T** = Tutorium, **TN** = Teilnehmer, **Ü** = Übung, **VL** = Vorleistung(en), **V** = Vorlesung, **WS** = Wintersemester

## Anmerkungen:

Die **Lehrveranstaltungs- und Prüfungssprache** ist deutsch, sofern hierzu nichts anderes angegeben ist.

Gibt es eine **Auswahl an Prüfungsarten**, so legt der Dozent oder die Dozentin in Absprache mit dem/der Modulverantwortlichen bis spätestens 2 Wochen nach LV-Beginn fest, welche Form für die Erfolgsüberprüfung im aktuellen Semester zutreffend ist und gibt dies ortsüblich bekannt.

Bei **mehreren benoteten Prüfungsleistungen** innerhalb eines Moduls werden diese jeweils gleichgewichtet, sofern nachfolgend nichts anderes angegeben ist.

Besteht die Erfolgsüberprüfung aus **mehreren Einzelleistungen**, so ist die Prüfung nur bestanden, wenn jede der Einzelleistungen erfolgreich bestanden ist.

Sofern nicht anders angegeben, ist der **Prüfungsturnus** der Module dieser SFB semesterweise.

Kurzbezeichnung	Version	Modultitel (Deutsch/Englisch)	Art der LV (SWS)	ECTS-Punkte	Dauer (in Semestern)	TN und Auswahl	Bewertung	Art und Umfang der Erfolgsüberprüfung	Prüfungs- sprache	Zuvor bestandene Module	1) Bonusfähigkeit, 2) LV-Sprache, 3) Prüfungsturnus, 4) weitere Voraussetzungen, 5) Zusatzangabe zur Dauer, 6) Sonstiges
<b>Pflichtbereich (126 ECTS-Punkte)</b>											
06-MCS-GL-AP	2015-WS	Grundlagen der Mensch-Computer-Systeme und Allgemeine Psychologie Foundations of Human-Computer-Systems and Cognitive Psychology	V(2) + V(3) + Ü(1)	8	1		NUM	Klausur (ca. 120 Min.) <sup>1</sup>	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
10-I-EinP	2015-WS	Einführung in die Programmierung Introduction to Programming	V(2) + Ü(2)	5	1		NUM	Klausur (ca. 60-120 Min.) <sup>1</sup>			1) Bonusfähig
06-PSY-STAT-1	2015-WS	Statistik 1 Statistics 1	S(4) + Ü(2)	6	1		NUM	Klausur (ca. 120 Min.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
10-I-ADS	2015-WS	Algorithmen und Datenstrukturen Algorithms and data structures	V(4) + Ü(2)	10	1		NUM	Klausur (ca. 60-120 Min.) <sup>1</sup>			1) Bonusfähig

Kurzbezeichnung	Version	Modultitel (Deutsch/Englisch)	Art der LV (SWS)	ECTS-Punkte	Dauer (in Semestern)	TN und Auswahl	Bewertung	Art und Umfang der Erfolgsüberprüfung	Prüfungs- sprache	Zuvor bestandene Module	1) Bonusfähigkeit, 2) LV-Sprache, 3) Prüfungsturnus, 4) weitere Voraussetzungen, 5) Zusatzangabe zur Dauer, 6) Sonstiges
06-PSY- STAT-2	2015- WS	Statistik 2 Statistics 2	S(4) + Ü(2)	6	1		NUM	Klausur (ca. 120 Min.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
10-I-ST	2015- WS	Softwaretechnik Software Technology	V(4) + Ü(2)	10	1		NUM	Klausur (ca. 60-120 Min.) <sup>1</sup>			1) Bonusfähig
10-I-PP	2015- WS	Programmierpraktikum Practical Course in Programming	P(6)	10	1-2		B/NB	Praktische Prüfung in Form von Programmieraufgaben (ca. 240 Std.) und Klausur (ca. 60-120 Min.) <sup>1</sup>			
06- MCS- SGP	2015- WS	Spezielle Gebiete der Psychologie Selected Areas of Psychology	V(2) + Ü(1)	5	1		NUM	Klausur (ca. 90 Min.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
10- MCS- SPSE	2015- WS	Softwarepraktikum Schnittstellenentwurf Programming Course Interface Development	Ü(4)	10	1		NUM	Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 20 Min.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
10- MCS- SQ	2015- WS	Softwarequalität Software Quality	V(2)	5	1		NUM	Klausur (ca. 60-120 Min.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
06- MCS- Usab	2015- WS	Usability und Softwareergonomie Usability and Software Ergonomimics	V(2) + Ü(4)	10	1		NUM	Projektbericht (ca. 12 S.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
06- MCS- Meth-1	2015- WS	Forschungsmethoden Research Methods	V(2) + Ü(2)	5	1		NUM	Klausur (ca. 90 Min.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig

Kurzbezeichnung	Version	Modultitel (Deutsch/Englisch)	Art der LV (SWS)	ECTS-Punkte	Dauer (in Semestern)	TN und Auswahl	Bewertung	Art und Umfang der Erfolgsüberprüfung	Prüfungs- sprache	Zuvor bestandene Module	1) Bonusfähigkeit, 2) LV-Sprache, 3) Prüfungsturnus, 4) weitere Voraussetzungen, 5) Zusatzangabe zur Dauer, 6) Sonstiges
06-MCS-Meth-2	2015-WS	Versuchspersonenstunden Experience as a tester or subject in experiments	P	1	1		B/NB	Tätigkeit als Versuchsperson im Umfang von 30 Stunden			
10-MCS-ICGV	2015-WS	Interaktive Computergraphik Interactive Computer Graphics	V(2)	5	1		NUM	Klausur (ca. 60-120 Min.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
10-MCS-ICGT	2015-WS	Interaktive Computergraphik Übung Interactive Computer Graphics Exercise	Ü(1) + T(2)	5	1		NUM	Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 20 Min.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
06-MCS-MBG	2015-WS	Methoden benutzerzentrierter Gestaltung Methods for User-Centered Design	V(2) + Ü(4)	10	1		NUM	Projektbericht (ca. 12 S.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
06-MCS-IDA	2015-WS	Inclusive Design & Accessibility Inclusive Design & Accessibility	S(2)	5	1		NUM	Vertiefungsprüfung <sup>2</sup>	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
06-MCS-AT	2015-WS	Aktuelle Trends der Mensch-Computer-Systeme Current Trends of Human-Computer Systems	S(2)	5	1		NUM	Referat (ca. 20 Min.) mit Handout (ca. 5 S.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
06-MCS-IGL	2015-WS	Interaction Guidelines Interaction Guidelines	S(2)	5	1		NUM	Vertiefungsprüfung <sup>2</sup>	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig

Kurzbezeichnung	Version	Modultitel (Deutsch/Englisch)	Art der LV (SWS)	ECTS-Punkte	Dauer (in Semestern)	TN und Auswahl	Bewertung	Art und Umfang der Erfolgsüberprüfung	Prüfungs- sprache	Zuvor bestandene Module	1) Bonusfähigkeit, 2) LV-Sprache, 3) Prüfungsturnus, 4) weitere Voraussetzungen, 5) Zusatzangabe zur Dauer, 6) Sonstiges
<b>Wahlpflichtbereich (22 ECTS-Punkte)</b>											
<b>Eines der Module MCS-Projekt Psychologie, MCS-Projekt Informatik oder MCS-Projekt Interdisziplinär muss belegt werden.</b>											
06-MCS-V1	2015-WS	Vertiefung MCS 1 Specialization MCS 1	S(2)	5	1		NUM	Vertiefungsprüfung <sup>2</sup>	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
06-MCS-V2	2015-WS	Vertiefung MCS 2 Specialization MCS 2	V/S(2) + Ü/T(1)	5	1		NUM	Vertiefungsprüfung <sup>2</sup>	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
10-MCS-IS1	2015-WS	Interaktive Systeme 1 Interactive Systems 1	V(2) + Ü(2)	5	1		NUM	Vertiefungsprüfung <sup>2</sup>	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
10-MCS-IS2	2015-WS	Interaktive Systeme 2 Interactive Systems 2	V/S(2)	5	1		NUM	Vertiefungsprüfung <sup>2</sup>	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
10-MCS-IS3	2015-WS	Interaktive Systeme 3 Interactive Systems 3	R	5	1		NUM	Vertiefungsprüfung <sup>2</sup>	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
10-MCS-Med	2015-WS	Medieninformatik für MCS	V(2) + Ü/T(2)	5	1		NUM	a) Klausur (ca. 60 Min.) oder b) Mündliche Prüfung (ca. 20 Min.) oder c) Hausarbeit ( ca. 20 S.) oder d) Portfolio (ca. 20 S.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
10-MCS-AKI	2015-WS	Ausgewählte Kapitel der Informatik	V/S(2) + Ü/T(1)	5	1		NUM	Vertiefungsprüfung <sup>2</sup>	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig

Kurzbezeichnung	Version	Modultitel (Deutsch/Englisch)	Art der LV (SWS)	ECTS-Punkte	Dauer (in Semestern)	TN und Auswahl	Bewertung	Art und Umfang der Erfolgsüberprüfung	Prüfungs- sprache	Zuvor bestandene Module	1) Bonusfähigkeit, 2) LV-Sprache, 3) Prüfungsturnus, 4) weitere Voraussetzungen, 5) Zusatzangabe zur Dauer, 6) Sonstiges
06-MCS-Inst	2015-WS	Instruktionspsychologie für MCS Instructional Psychology for MCS	V(2)	5	1		NUM	Klausur (ca. 110 Min.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
06-MCS-VUsab	2015-WS	Vertiefung Usability Specialisation Usability	S(2)	5	1		NUM	Vertiefungsprüfung <sup>2</sup>	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
06-MCS-VUsEx	2015-WS	Vertiefung User Experience Specialisation User Experience	S(2)	5	1		NUM	Vertiefungsprüfung <sup>2</sup>	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
06-MCS-VHuFa	2015-WS	Vertiefung Human Factors Specialisation Human Factors	S(2)	5	1		NUM	Vertiefungsprüfung <sup>2</sup>	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
06-MCS-MedPsy	2015-WS	Medienpsychologie für MCS Media Psychology for MCS	V(2)	5	1		NUM	a) Klausur (ca. 50 Min.) oder b) Mündliche Einzelprüfung (ca. 20 Min.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
06-MCS-Proj-Psy	2015-WS	MCS-Projekt Psychologie MCS Project Psychology	Ü(2)	12	1		NUM	Bericht (ca. 10 S.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
10-MCS-Proj-Info	2015-WS	MCS-Projekt Informatik MCS Project Computer Science	Ü(2)	12	1		NUM	Bericht (ca. 10 S.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
06-MCS-Proj-Int	2015-WS	MCS-Projekt Interdisziplinär MCS Project Interdisciplinary	Ü(2)	12	1		NUM	Bericht (ca. 10 S.)	Deutsch und/oder Englisch		1) Bonusfähig
<b>Schlüsselqualifikationen (20 ECTS-Punkte)</b>											
<b>Allgemeine Schlüsselqualifikationen (5 ECTS-Punkte)</b>											
Neben den nachfolgend aufgeführten Modulen können auch Module aus dem von der JMU angebotenen Pool der allgemeinen Schlüsselqualifikationen (ASQ-Pool) belegt werden.											

Kurzbezeichnung	Version	Modultitel (Deutsch/Englisch)	Art der LV (SWS)	ECTS-Punkte	Dauer (in Semestern)	TN und Auswahl	Bewertung	Art und Umfang der Erfolgsüberprüfung	Prüfungs- sprache	Zuvor bestandene Module	1) Bonusfähigkeit, 2) LV-Sprache, 3) Prüfungsturnus, 4) weitere Voraussetzungen, 5) Zusatzangabe zur Dauer, 6) Sonstiges
06-MCS-ASQ	2015-WS	Tutorientätigkeit Work experience as a research and teaching assistant	P	5	1		B/NB	Erfahrungsbericht (ca. 2 S.)			
<b>Fachspezifische Schlüsselqualifikationen (15 ECTS-Punkte)</b>											
06-MCS-Exhib	2015-WS	Exhibition MCS Bachelorarbeit Exhibition MCS Thesis	S(1)	5	1		B/NB	Präsentation der Ergebnisse der MCS Bachelorarbeit (ca. 15 Min.)	Deutsch und/oder Englisch		
06-MCS-BPrakt	2015-WS	Berufsorientierendes Praktikum Practice/Job-oriented Internship	P	10	1		B/NB	Praktikumsbericht (ca. 2 S.)			5) Dauer: mind. 10 Wochen
<b>Abschlussbereich (12 ECTS-Punkte)</b>											
06-MCS-Thesis	2015-WS	Bachelorarbeit Mensch-Computer-Systeme Bachelor's Thesis		12	1		NUM	Schriftliche wissenschaftliche Abschlussarbeit (ca. 30 S.)	Deutsch oder Englisch		5) Bearbeitungszeit: 12 Wochen

(1) Klausur kann nach Ankündigung des Dozenten bzw. der Dozentin zu LV-Beginn durch eine mündliche Einzelprüfung (ca. 20 Minuten) oder mündliche Gruppenprüfung mit zwei Personen (je ca. 15 Minuten) ersetzt werden.

(2) Für die Vertiefungen MCS ist die Auswahl an Prüfungsformen, wenn nicht anders angegeben, folgendermaßen festgesetzt: a) Klausur (ca. 90 min), b) Referat (ca. 20 min) und Handout (ca. 5 Seiten), c) Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 30 min), d) Referat (ca. 45 min), e) mdl. Prüfung (ca. 30 min) oder f) Hausarbeit (ca. 10 S.).