



In der Fakultät für Mathematik und Informatik der Julius-Maximilians-Universität Würzburg ist am Institut für Informatik eine Stelle für

## **eine Universitätsprofessorin / einen Universitätsprofessor (m/w/d) für Sustainable Game Technology (Besoldungsgruppe W2)**

zum nächstmöglichen Zeitpunkt im Beamtenverhältnis auf Lebenszeit zu besetzen.

Die Bewerberin oder der Bewerber hat das Fachgebiet Sustainable Game Technology in Forschung und Lehre zu vertreten. Es soll eine wissenschaftlich hochkarätige Persönlichkeit gewonnen und das Drittmittelpotential der Fakultät gestärkt werden. Inhaltliche Schwerpunkte sollen auf mehreren der folgenden Gebiete liegen:

- Mobile Games Hardware
- Realtime Physics Simulation (z.B. GPU-based Fluid Dynamics)
- Design of Energy-Efficient Chips
- Design of Sustainable Hardware
- Hardware-Based Efficient Visualization and Animation
- GPU-Based Simulation and Optimization
- Approximate Computing
- Hardware-Based Surrogate Models

Erfahrungen in interdisziplinärer und internationaler Forschungskooperation werden erwartet. Gute Anknüpfungsmöglichkeiten für gemeinsame Forschungsarbeiten bietet das Center for Artificial Intelligence and Data Science (CAIDAS) der Uni Würzburg.

Die Lehraufgaben umfassen Angebote für die am Institut für Informatik der Universität Würzburg durchgeführten Bachelor- und Master-Studiengänge, insbesondere in den Bereichen Games Engineering und Informatik & Nachhaltigkeit. Die Professur soll sich bei der Einrichtung von englischsprachigen Master-Studiengängen in diesen Bereichen engagieren.

Die Universität Würzburg misst einer intensiven Betreuung der Studierenden und Promovierenden große Bedeutung zu und erwartet von den Lehrenden ein entsprechendes Engagement.

Einstellungsvoraussetzungen sind ein einschlägiges abgeschlossenes Hochschulstudium, pädagogische Eignung, besondere Befähigung zu wissenschaftlicher Arbeit, die in der Regel durch die Qualität einer Promotion nachgewiesen wird, sowie zusätzliche wissenschaftliche Leistungen, wie sie in Art. 57 Abs. 1 Sätze 3 und 4 BayHIG näher erläutert sind. Die zusätzlichen wissenschaftlichen Leistungen sollen im Bereich Sustainable Game Technology erbracht worden sein.

Eine Ernennung in das Beamtenverhältnis kann gemäß Art. 60 Abs. 3 BayHIG nur bis zur Vollendung des 52. Lebensjahres erfolgen. Ausnahmen sind in dringenden Fällen möglich.

Die Universität Würzburg strebt eine Erhöhung des Anteils von Frauen in Forschung und Lehre an und bittet deshalb entsprechend qualifizierte Wissenschaftlerinnen ausdrücklich um ihre Bewerbung.

Schwerbehinderte Bewerberinnen und Bewerber werden bei ansonsten im Wesentlichen gleicher Eignung bevorzugt eingestellt.

Bewerbungen sind per E-Mail unter [w2-sgt@informatik.uni-wuerzburg.de](mailto:w2-sgt@informatik.uni-wuerzburg.de) einzureichen. Erforderlich sind die üblichen Unterlagen (Lebenslauf, Zeugnisse, Urkunden, Schriftenverzeichnis, Forschungskonzept, Lehrkonzept, Lehrveranstaltungsliste, Lehrevaluationen) sowie die drei für den Themenbereich der Professur relevantesten eigenen Publikationen als *eine* pdf-Datei. Weiterhin wird ein ausgefüllter Erfassungsbogen ([go.uni-wue.de/2024-erfassungsbogen](https://go.uni-wue.de/2024-erfassungsbogen)) als separate xlsx-Datei benötigt.



---

Bei Fragen zur ausgeschriebenen Professur wenden Sie sich bitte an:

**Prof. Dr. Sebastian von Mammen** (Professur für Games Engineering)

Tel.: +49 931 31 86381

E-Mail: [sebastian.von.mammen@uni-wuerzburg.de](mailto:sebastian.von.mammen@uni-wuerzburg.de)

oder

**Dr. Marianus Ifland** (Geschäftsführer Institut für Informatik)

Tel.: +49 931 31 86746

E-Mail: [ifland@informatik.uni-wuerzburg.de](mailto:ifland@informatik.uni-wuerzburg.de)