

Julius-Maximilians-Universität Würzburg Institut für Informatik

An den Prüfungsausschuss **Games Engineering**
An das Prüfungsamt

Anmeldung der Bachelor-Arbeit

Name:

Vorname:

Anschrift:

Email:

Matrikelnummer:

Thema der Arbeit:

(bitte in maschinell oder in
Druckbuchstaben eintragen)

Bearbeitungsbeginn:

Abgabetermin:

Die Abgabe erfolgt im Prüfungsamt (2x schriftlich und auf einem elektronischen Speichermedium).

Das Erstgutachten übernimmt:

Das Zweitgutachten übernimmt:

(Nur bei externen Arbeiten)

Betreuung durch:

.....
Unterschrift Student

.....
Unterschrift Erstgutachter

.....
Unterschrift Vorsitzender d. Prüfungsausschusses